



EDUCAȚIE DIGITALĂ ÎN ÎNVĂȚĂMÂNTUL PREUNIVERSITAR DIN MUNICIPIUL BACĂU, Cod SMIS 2014+ 144127

Perioada în care s-a derulat: 2021-2022

Obiectiv general: dotarea tuturor unităților de învățământ preuniversitar de stat aflate pe raza municipiului Bacău cu echipamente/dispozitive IT pentru desfășurarea în bune condiții a procesului educațional atât pentru elevi, cât și pentru cadrele didactice în contextul crizei pandemice create de coronavirusul SARS-CoV-2.

UAT Municipiul Bacău: applicant

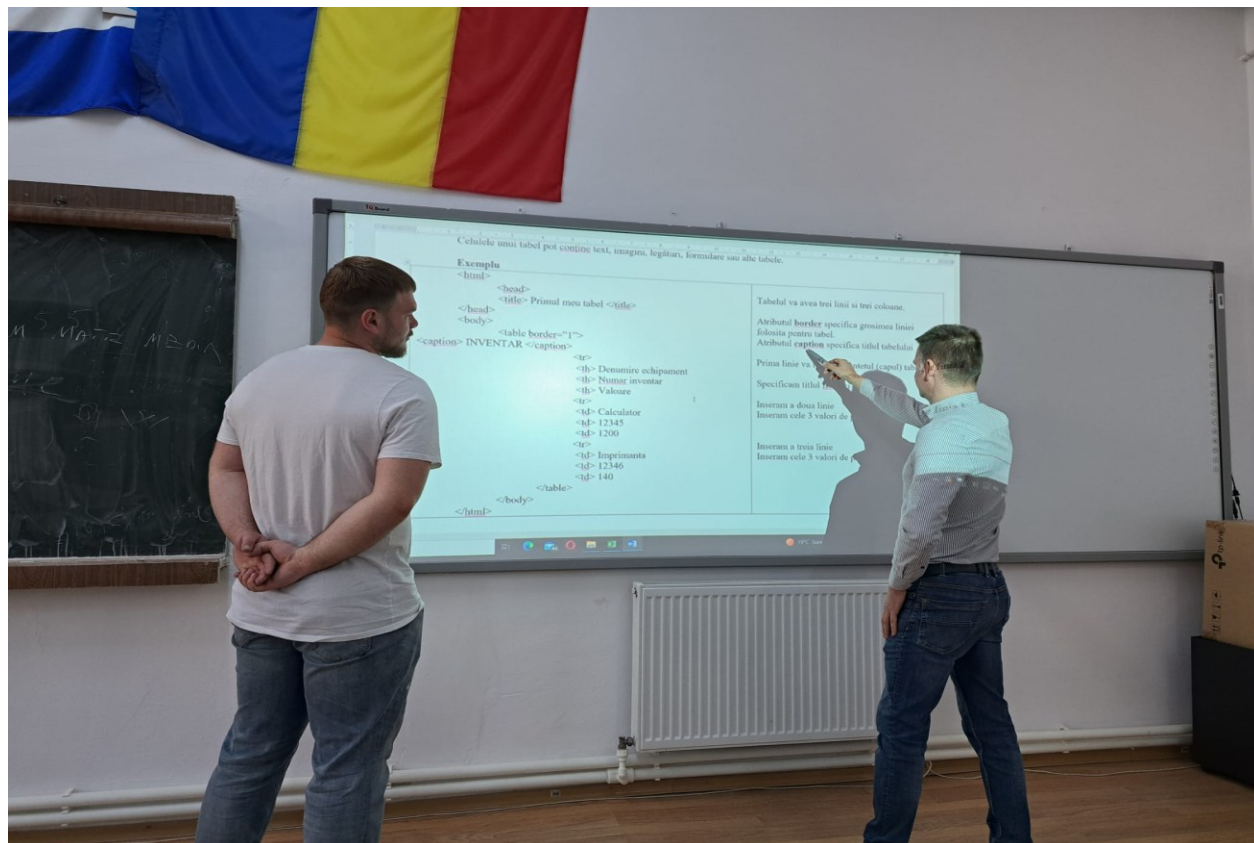
Liceul Tehnologic „Anghel Saligny” Bacău – beneficiar

Rezultate obținute

Prin intermediul acestui proiect, Liceul Tehnologic „Anghel Saligny” a dotat 34 de săli de clasă cu un sistem IT format din router, cameră web, laptop, videoproiector și tablă inteligentă.

Impact

- Utilizarea instrumentelor digitale interactive în școală face ca învățarea să fie mai distractivă, mai interactivă și mai personalizată;
- Elevii pot să învețe în propriul ritm și stil și le este permis să colaboreze cu alți elevi din alte școli și uneori chiar din întreaga lume;
- Elevilor le este mai simplu să înțeleagă lecțiile cu ajutorul tablelor interactive pentru că pot învăța mult mai ușor prin jocuri și multe alte aplicații interesante, că pot folosi multitudinea de resurse educaționale deschise disponibile pe internet, fie pe platforme dedicate.
- A scăzut rata abandonului școlar, deoarece elevii aflați în risc de abandon au venit cu drag la școală și n-au mai lipsit.



Tablă inteligentă în sala de clasă

